



ISTITUTO TECNICO ECONOMICO STATALE POLO COMMERCIALE "PITAGORA"



Amministrazione, Finanza e Marketing - Relazioni Internazionali - Sistemi Informativi Aziendali – Turismo – Corso Serale

Via Pupino, 10/A -74123 Taranto
tel. 099/4532177
Via Mascherpa, 6 - 74121 Taranto
tel. 099/7707180

PEO: TATD08000P@istruzione.it
PEC: TATD08000P@pec.istruzione.it
Sito web: www.pitagorataranto.edu.it

C.F. 90214370737
Codice Univoco Ufficio: UFBCZL
IPA: istsc_tatd08000p

*Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza Missione 4 Istruzione e Ricerca - Componente 1 –
Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università - Investimento 2.1:
Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico.
Formazione del personale scolastico per la transizione digitale (D.M. 66/2023)"*

M4C1I1.4-2024-1322

Titolo progetto: Il futuro è un'avventura meravigliosa

CUP: F54D23002880006

Spett.le
MR Software Srl
Via Alberto da Giussano 19,
20025 – Legnano (MI)
P. IVA / C.F.: 08844980964

Agli atti
Al fascicolo di Progetto

OGGETTO: Affidamento diretto su MEPA tramite Trattativa Diretta inferiore ai 140.000 euro (ai sensi dell'art. 50 comma 1 lettera b) del Dlgs 36/2023)

CAPITOLATO DI GARA

PREMESSA

La scrivente Istituzione Scolastica intende affidare mediante trattativa diretta con unico operatore economico con sistema M.E.P.A., la fornitura di servizi come descritto nel seguente Capitolato.

ART. 1: OGGETTO E NATURA DELLA TRATTATIVA DIRETTA

La trattativa diretta avrà come oggetto la realizzazione dei percorsi formativi di seguito elencati, da svolgersi on line o presso la sede della scrivente istituzione scolastica, assicurando la figura di docente esperto per le ore e le tematiche previste secondo le sottostanti tabelle A e B

TABELLA A: Percorsi di formazione sulla transizione digitale					
Tematica	Titolo	n° ore	destinatari	Figura richieste	Tipologia attività
LEGO® EDUCATION IN CLASSE	Introduzione all'utilizzo di LEGO® Education SpikeTM Prime in classe	20	Docenti - ATA	Esperto	Ibrido/ Online
METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE	IoT (Internet delle Cose)	20	Docenti	Esperto	Ibrido/ Online
METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE	Realtà Virtuale, Aumentata e Immersiva	20	Docenti	Esperto	Ibrido/ Online
METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE	Apprendimento Immersivo	20	Docenti	Esperto	Ibrido/ Online
INTELLIGENZA ARTIFICIALE	Fondamenti dell'Intelligenza Artificiale per Insegnanti	20	Docenti	Esperto	Ibrido/ Online
STEAM	Corso utilizzo stampante 3D FDM	20	Docenti - ATA	Esperto	Ibrido/ Online

TABELLA B: Laboratori di formazione sul campo					
Tematica	Titolo	n° ore	destinatari	Figura richieste	Tipologia attività
METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE	IoT (Internet delle Cose)	20	Docenti	Esperto	Presenza
METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE	Realtà Virtuale, Aumentata e Immersiva	20	Docenti	Esperto	Presenza
METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE	Apprendimento Immersivo	20	Docenti	Esperto	Presenza
STEAM	Corso utilizzo stampante 3D FDM	20	Docenti - ATA	Esperto	Presenza

ART. 2: IMPORTO DELL’AFFIDAMENTO

Per i moduli indicati del percorso formativo viene definito un costo fisso di euro 122,00 per ogni ora di lezione, rilevato dalle UCS del Ministero, come da sottostante Tabelle:

A - Percorsi di formazione sulla transizione digitale				
Tematica	Titolo	ore	U.C.S. formatore €	totale formatore €
LEGO® EDUCATION IN CLASSE	Introduzione all'utilizzo di LEGO® Education Spike™ Prime in classe	20	122	2.440,00
METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE	IoT (Internet delle Cose)	20	122	2.440,00
METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE	Realtà Virtuale, Aumentata e Immersiva	20	122	2.440,00
METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE	Apprendimento Immersivo	20	122	2.440,00
INTELLIGENZA ARTIFICIALE	Fondamenti dell'Intelligenza Artificiale per Insegnanti	20	122	2.440,00
STEAM	Corso utilizzo stampante 3D FDM	20	122	2.440,00
Totale A				14.640,00

B - Laboratori di formazione sul campo				
Tematica	Titolo	ore	U.C.S. formatore €	totale formatore €
METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE	IoT (Internet delle Cose)	20	122	2.440,00
METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE	Realtà Virtuale, Aumentata e Immersiva	20	122	2.440,00
METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE	Apprendimento Immersivo	20	122	2.440,00
STEAM	Corso utilizzo stampante 3D FDM	20	122	2.440,00
Totale B				9.760,00

Importo a base d'asta (totale A + totale B)	24.400,00 €
--	--------------------

ARTICOLO 3 - REQUISITI DI PARTECIPAZIONE

L'operatore invitato è ammesso a partecipare se accreditato presso il MIM ai sensi della direttiva 170 del 21/03/2016 ed in possesso dei seguenti:

Requisiti di ordine generale

- requisiti di ordine generale stabiliti dall'art 94 e 95 del Dlgs. 36/2023

Requisiti di idoneità professionale

- l'iscrizione da almeno tre anni nel Registro delle imprese tenuto dalla Camera di Commercio Industria Agricoltura e Artigianato competente per l'attività analoga o coerente con quella oggetto del Servizio in concessione;

Requisiti di capacità finanziaria

- fatturato globale d'impresa annuo, calcolato sommando il fatturato degli ultimi tre esercizi finanziari disponibili, di importo non inferiore al doppio del valore dell'affidamento

Requisiti di capacità tecnico/professionale

- aver eseguito nel triennio precedente servizi analoghi a quelli oggetto di affidamento nei confronti di committenti pubblici o privati di importo contrattuale minimo pari al valore dell'affidamento.

-

ARTICOLO 4 – REQUISITI ESPERTI FORMATORI INDIVIDUATI DAI SOGGETTI GIURIDICI CANDIDATI

All'atto della presentazione dell'offerta del servizio di formazione, il soggetto giuridico qualificato dovrà presentare l'elenco nominativo degli esperti coinvolti nelle attività formative. Nel dettaglio, gli esperti individuati dal soggetto giuridico affidatario, dovranno essere in possesso di comprovata specializzazione strettamente correlata al contenuto della prestazione richiesta, da documentare con apposito curriculum vitae.

Gli stessi devono:

- godere dei diritti civili e politici;
- non aver riportato condanne penali e non essere destinatario di provvedimenti che riguardano l'applicazione di misure di prevenzione, di decisioni civili e di provvedimenti amministrativi; non essere sottoposti a procedimenti penali.

ARTICOLO 5 - ONERI ED OBBLIGHI DELL'AGGIUDICATARIO

Sono a totale carico del soggetto giuridico aggiudicatario, senza dar luogo ad alcun compenso aggiuntivo, a nessun titolo, i seguenti oneri ed obblighi:

- tutte le spese sostenute per la formulazione dell'offerta;
- tutte le spese di bollo eventualmente inerenti agli atti occorrenti per la fornitura del servizio dal giorno della notifica dell'aggiudicazione della stessa e per tutta la sua durata;
- l'obbligo di segnalare per iscritto, immediatamente, alla stazione appaltante ogni circostanza o difficoltà relativa alla realizzazione di quanto previsto.

ARTICOLO 6 - RINVIO EX LEGE

Per tutto quanto non espressamente indicato, regolato e previsto dal presente capitolato si fa espresso riferimento a quanto prescritto in materia, in quanto compatibile, dalla vigente normativa comunitaria e nazionale.

Il Dirigente Scolastico

Dott.ssa Nadia Bonucci

(Documento informatico firmato digitalmente
ai sensi del D.Lgs. n. 82/2005 e ss.mm.ii.)